

CHEATSHEET

WICHTIGSTE SYMBOLE UND OPERATOREN IN C#

;

SINGLE QUOTES

Dieses Symbol dient als Trennzeichen und schließt Anweisungen ab oder trennt sie voneinander.

{ }

CURLY BRACES

Helfen uns Zeilen von Code für verschiedene Zwecke zu verbinden. Eine geöffnete Klammer muss dabei immer geschlossen werden.

()

BRACKETS

Diese Klammern werden häufig zum Speichern von Parametern oder Argumenten für Unterprogramme verwendet.

[]

SQUARE BRACKETS

Definieren die Verwendung eines Arrays. Array-Indizes beginnen bei 0, sodass Element 1 eines Arrays `Array [0]` und Element 10 `Array [9]` ist.

=

EQUALS

Weist den Wert einer Variablen einem anderen Element zu. Unterscheidung vom `==` Symbol, da das einzelne Equals den Wert von etwas ändert.

==

IS EQUAL TO

Vergleicht zwei Inhalte und gibt bei einer Gleichheit ein `True` zurück.

!=

IS NOT EQUAL TO

Vergleicht zwei Werte und gibt nur dann einen wahren Wert aus, wenn diese nicht identisch sind.

||

OR

Verknüpft Bedingungen und prüft, ob eine Bedingung erfolgreich war.

&&

AND

Verknüpft Bedingungen und prüft, ob diese alle ein positives Ergebnis geliefert haben.

< T >

GENERIC

Generische Klassen kapseln Operatoren, die nicht spezifisch für einen bestimmten Datentyp sind.

“ ”

DOUBLE QUOTES

Anzeige einer Zeichenfolge direkt in den Code. Ein String steht immer zwischen Hochkommas.

%

MODULO

Gibt bei einer Division den Restbetrag zurück.

+ - / *

Plus, Minus, Division und Multiplikation werden in Verbindung mit Variablen und Konstanten verwendet, um mathematische Grundrechnungsarten auszuführen. Die Reihenfolge der Rechenoperationen ist wie in der Mathematik gleichzusetzen.